

デュアルタスク・カラータッチとは？

YK・コラボ株式会社が開発した脳と体の両方を使う新感覚トレーニング機器です。4択順押し問題と離れた場所に位置するスイッチで回答し、運動と学習を行うことが可能な
※シリアルスゲームです。レクリエーションを課題とする児童発達支援施設や放課後等デイサービスにてご利用されています。

【シリアルスゲームとは】

シリアルスゲーム(英: Serious game)とは、エンターテインメント性のみを目的とせず、教育・医療用途(学習要素、体験、関心度醸成・喚起など)といった社会問題の解決を主目的とするコンピュータゲームのジャンルです。



導入した事業所指導者様の意見

- ゲーム感覚で勉強ができるので楽しい
- 車いすのお子さんも一緒に参加し、楽しめています
- スイッチの配置や問題調整で、低学年・高学年でも使用できる
- 問題製作が自由なので、子供のレベルに調整が出来るのはすごく良い
- 「旬の野菜」「季節の花」「交通ルール」「あいさつ」教える事を実現
- 脳と体を同時に使う為、一定の疲労感が得られる(元気の良い子向き)



様々なオプションで使い方も充実できます



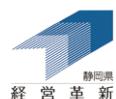
開発した「課題作成機能付きゲーム装置およびプログラム」を用いて、オリジナルゲームを作成することができます。オプションの色札を使い、全員でレクリエーションを実施することができます。コーンスイッチ以外に、手持ちのスイッチも利用することができ、体に障害のある利用者様もお使いいただけます。また、バーコードで個人管理が可能、トレーニング結果を記録し成長を数字化できます。トランプ・リバーシ・ブロックくずしなどレトロゲームも体を使って楽しめます。

→ オリジナル問題製作依頼にも対応いたします。

主な認証・協力団体



公益財団法人
静岡県産業振興財団



静岡県
経営革新計画承認



国内特許等出願費補助金
浜松市トライアル認定制度 認定



浜松フォトンバレーセンター
光・電子活用チャレンジ事業補助金



浜北商工会

レンタル可能

多彩な導入方法

販売、月レンタルや
春休み/夏休みなどの
期間限定レンタル。
イベントなどの短期
レンタルも可能です。

(設置からスタッフ派遣まで)